<http://www.inven.co.kr/board/lol/2783>

롤 인벤 사이트 (파티 매칭 게시판)

|  |  |
| --- | --- |
|  | 카테고리  랭크, 격전팀원, 격전팀, 노말, 내전, 모집, 대회팀으로 세분화 |
|  | 하루에 대략 600개 정도의 게시글이 생성됨. 각 게시글의 조회수는 20~60사이. |

<https://disboard.org/ko/server/556333787135344640>

롤토피아(롤 디스코드 채널)

|  |  |
| --- | --- |
|  | 채팅앱 디스코드를 활용한 파티 매칭 서버. |
|  | 롤 API를 통해 티어 인증을 하여 비슷한 티어에 있는 사람들과 같이 플레이 할 수 있게 간편하게 만들어 놓음.  높은 티어로 사기를 칠 수 있으므로 마스터 티어 이상을 또 2차 인증을 해야함.  챗봇을 활용하고 있으며, 티어 인증 외에도 플레이어 모집 알림이나 롤 챔피언에 대한 정보, 로테이션 정보, 롤 서버 상황에 대한 정보, 내전을 위한 팀 뽑기 등을 포함하고 있음. |

두가지 형식을 한번에 포함할 수 있는 사이트를 만들면 좋을 것 같다는 생각.

사이트에 채팅방 형식을 포함시키고, 디스코드를 연동할 수 있는 방법을 최대한 찾기.

* 챗봇을 통해 빠른 팀찾기 기능(1~2시간 내에 올라온 게시글 중 본인이 찾는 유형과 맞는 게시글 추려서 보여주기)

아이디어(쌓여진 데이터를 가지고 활용할 수 있는 것)

- 팀

1. 어떤 성향을 가지고 있을 때 승률이 높은지 도출하고 그러한 팀원 들을 찾아서 추천 해주는 시스템.

2. 그러한 성향을 가진 챔피언을 사용할 때 승률이 높은 팀원 들을 찾아서 추천 해주는 시스템 (API or crawling 활용)

3. 찾고 있는 포지션의 승률이 높은 팀원들 찾아서 추천

- 개인

1. 반대로 어떤 성향을 가진 팀과 승률이 높은지 도출하고 그러한 팀을 찾아서 추천 해주는 시스템. (빠른 팀찾기 기능과 연결)

2. 승률이 높은 챔피언들의 성향과 그런 성향과 시너지가 좋은 팀들을 찾아서 추천해주는 시스템

3. 승률이 높은 포지션 분석 후 팀 매칭(선호 포지션과 승률 높은 포지션이 다를 수 있음)

<팀 이랑 개인을 반대로 생각>

그냥 생각 나는 것들 생각나는 대로 적어 보았습니다..!